|  |  |
| --- | --- |
| Nome do projeto: | GRAMO, Grupo de Apoio à Maioridade Órfã |
| Disciplinas relacionadas: | 1º período - **Engenharia de Software I,** Design Digital, Desenvolvimento Web I, Modelagem de Banco de Dados |
| Integrantes da equipe: | André Felipe de Paula, Caroliny Cardoso de França, Gustavo Henrique Pinto, Jonatas Tonin Coelho, João Victor de Oliveira Gomes, Leonardo Cesar Nintz, Maria Beatriz dos Santos, Vitor Henrique dos Santos |
| Papel desenvolvido no projeto: | PO, Designer de interface, Arquiteto de Software |
| Link do GitHub: | https://github.com/gustapinto/fatec\_dsm\_projeto\_integrador\_primeiro\_semestre |

**Resumo do projeto:**

GRAMO é um sistema de apoio a pessoas órfãs que acabaram de chegar à maioridade, visando oferecer as mesmas oportunidades para a colocação no mercado de trabalho. O projeto emprega uma interface gráfica web que conecta as pessoas órfãs participantes junto com possíveis empregadores.

A plataforma foi desenvolvida visando a construção de um MVP, com as tarefas e entregas do projeto tendo sido organizadas usando a metodologia ágil SCRUM e desenvolvido usando FIgma como ferramenta de prototipação.

O resultado final do projeto foi marcado pela entrega de um protótipo de interface, que demonstrava com dados fictícios como seria o fluxo de uso da aplicação pela pessoa órfã ou pelo seu possível empregador.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do projeto: | SportZap |
| Disciplinas relacionadas: | 2º período - **Engenharia de Software II,** Desenvolvimento Web II, Banco de Dados Relacional |
| Integrantes da equipe: | Caroliny Cardoso de França, Gustavo Henrique Pinto, Jonatas Tonin Coelho, Paula Masson Marangon |
| Papel desenvolvido no projeto: | Desenvolvedor Fullstack, Arquiteto de software |
| Link do GitHub: | https://github.com/pmarangon/Grupo-1-PI--Sa-de-e-Bem-Estar |

**Resumo do projeto:**

SportZap é um site que visa aproximar as pessoas que desejam praticar atividades físicas em grupo, criado a fim de revitalizar a prática de atividades físicas coletivas no contexto do pós-pandemia.

O sistema web foi desenvolvido utilizando uma arquitetura MVC, seu *backend* foi construído com a linguagem de programação PHP utilizando o framework Laravel e um banco de dados MySQL, com seu frontend também desenvolvido com base em *templates* Laravel Blade, compostos por HTML, CSS e Javascript, todo o projeto foi organizado utilizando a metodologia SCRUM e protótipos de interface desenvolvidos no Figma.

O resultado final do projeto foi marcado pela entrega de um sistema MVP funcional, acessível a partir de uma interface web que integrava as funcionalidades do sistema com o Whatsapp.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do projeto: | Anitrends |
| Disciplinas relacionadas: | 3º período - **Gestão Ágil de Projetos,** Desenvolvimento Web III, Banco de Dados Não Relacional, Interação Humano Computador |
| Integrantes da equipe: | Gustavo Henrique Pinto, Joziane do Nascimento Tagliaferro, Luiz Vinícius de Campos, Wendel Pires guariento |
| Papel desenvolvido no projeto: | PO, Desenvolvedor Fullstack, Arquiteto de software |
| Link do GitHub: | https://github.com/gustapinto/fatec\_dsm\_pi\_terceiro\_semestre |

**Resumo do projeto:**

Anitrends é uma plataforma de análise de dados sobre a popularidade de animes, voltado a práticas B2B (*Business to Business –* sigla empregada em relações entre empresas), visando oferecer métricas e *insights* para vendedores de produtos do gênero.

Anitrends foi desenvolvido como um sistema web construído com o framework Python Django conectado ao banco de dados NoSQL MongoDB, construído usando o modelo MVT e apoiado por um microsserviço Python para a realização de um processo de EtLT entre a API (Application... ) Jikan e o banco de dados da aplicação.

O desenvolvimento do projeto resultou em um sistema web funcional que exibia informações sobre métricas de visualizações de episódios de animes e os animes mais populares da semana, complementado por um microsserviços de consumo de dados.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do projeto: | JKCG Sensor |
| Disciplinas relacionadas: | 4º período - **Laboratório de Desenvolvimento Web,** Experiência do Usuário, Integração e Entrega Contínua e Internet das Coisas |
| Integrantes da equipe: | Gustavo Henrique Pinto, Caroliny Cardoso de França, Karen Letícia Alexandre, Jamile de Sousa |
| Papel desenvolvido no projeto: | PO, Desenvolvedor Backend, Arquiteto de software, Desenvolvedor Mobile, Desenvolvedor IoT |
| Link do GitHub: | https://github.com/gustapinto/fatec\_dsm\_pi\_quarto\_semestre |

**Resumo do projeto:**

JKCG Sensor é um aplicativo que traz em tempo real a temperatura de um ambiente, com base nos sensores instalados no mesmo.

Ele foi desenvolvido com base em uma API escrita em Typescript utilizando o framework Express em conjunto com um banco de dados PostgreSQL, que se comunica com microcontroladores Node MCU que coletam os dados do ambiente, com todas essas informações se tornando disponíveis através de uma interface gráfica, o aplicativo, escrito com Kotlin.

Esse projeto resultou na entrega de um aplicativo para dispositivos Android e na prototipação de um sensor de temperatura em tempo real construído sobre a plataforma Arduino.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do projeto: | Guia-me |
| Disciplinas relacionadas: | 5º periodo - **Programação para Dispositivos Móveis II**, Segurança no Desenvolvimento de Aplicações, Laboratório de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis e Aprendizagem de Máquina |
| Integrantes da equipe: | Caroliny Cardoso de França, Gustavo Henrique Pinto, Joziane Tagliaferro Nascimento e Karen Leticia Alexandre |
| Papel desenvolvido no projeto: | PO e Desenvolvedor Backend |
| Link do Github: | https://github.com/DSM-FATEC/fatec\_dsm\_pi\_quinto\_semestre |

**Resumo do projeto:**

Guia-me é um projeto que objetiva melhorar a qualidade de vida das pessoas com algum tipo de deficiência visual, oferecendo um aplicativo integrado a dispositivos de cidade inteligente que auxiliam na mobilidade urbana dessas pessoas.

Ele foi desenvolvido a partir da união de um aplicativo para smartphones, desenvolvido utilizando Flutter e Dart, e de artefatos de cidade inteligente, construídos usando microcontroladores Node MCU, com ambos se comunicando a partir de uma API REST Python e de um serviço de mensageria RabbitMQ.

Como resultado final foi realizada a entrega de um aplicativo para dispositivos Android, uma API REST e um protótipo de semáforo inteligente que, juntos, simulavam um caso de uso do aplicativo, onde quando o usuário se aproximava do protótipo de semáforo o mesmo começava a enviar notificações acerca de ser estado atual (verde, amarelo, etc.).

Até 20 linhas.

**O que é projeto, Metodologias e ferramentas empregadas e resultados alcançados.**

*Super Pagamentos é um aplicativo para facilitar pagamentos com PIX. O projeto emprega uma interface gráfica para dispositivos móveis para conectar vendedores e compradores de maneira eficiente. Para o desenvolvimento da solução foram empregadas metodologias ágeis, empregando a abordagem MVC. Como ferramentas de desenvolvimento foram usados React e Maria DB. Como resultado final, entregamos um MVP em que o vendedor gerava QR Codes com o valor a partir de seu ERP e a confirmação de pagamento não necessitava de envio de mensagens por parte do comprador.*

**3 projetos selecionados por cada um de vocês:**

**Contexto:**

Explicar o cenário em que o projeto foi proposto. Deve expor:

- O problema que o projeto tenta resolver.

- A solução proposta.

- Porque esta solução foi escolhida.

**Relato de processo**

Apresentar como o seu projeto foi desenvolvido. Deve conter:

- Metodologia usada para estruturar o projeto.

- Ferramentas utilizadas.

- Situações de desenvolvimento que lhe parecerem relevantes.

**Considerações finais:**

Mostrar o resultado alcançado. (Usar prints)

Destacar quais conhecimentos e experiências articuladas no desenvolvimento do projeto se mostraram mais relevantes ao seu desenvolvimento profissional, acadêmico ou pessoal.